

# Quiz sur les règles



**Niveau: Intermédiaire**

## Question 1 de 18

Un joueur qui utilise un appareil de mobilité à roues peut donner une autorisation générale à toute autre personne pour dropper, placer et replacer sa balle.

A - Vrai

B - Faux

## Question 2 de 18

Un joueur peut réparer l'usure normale du trou sur le green avant de putter.

A - Vrai

B - Faux

## Question 3 de 18

Lors d'un dégagement latéral pour une balle injouable, la zone de dégagement de deux longueurs de club est mesurée à partir du point le plus proche de dégagement complet.

A - Vrai

B - Faux

## Question 4 de 18

En stroke play, si un joueur joue de l'extérieur de la zone de départ en commençant du trou, il encourt deux coups de pénalité et la balle doit être jouée comme elle repose.

A - Vrai

B - Faux

## Question 5 de 18

Sur le premier trou d'une compétition en stroke play, un joueur utilise son appareil de mesure de distance avant son deuxième coup, puis à nouveau avant son troisième coup. L'appareil a la possibilité

de mesurer les dénivelés et ce dispositif est activé. Quelle est la décision ?

A - Le joueur est pénalisé de deux coups.

B - Le joueur est pénalisé de quatre coups.

C - Le joueur est disqualifié.

### **Question 6 de 18**

Dans une compétition jouée en groupes de deux, le marqueur d'un joueur quitte le parcours pour cause de maladie et le joueur rejoint le groupe suivant pour les trous restants. Le joueur rapporte les faits au Comité de la fin de son tour. Le Comité peut approuver un changement de groupe seulement avant qu'il ne se produise, de sorte que le joueur est disqualifié.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 7 de 18**

Pour que le dégagement gratuit soit possible, l'eau temporaire doit être visible avant que le joueur ne prenne son stance.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 8 de 18**

La balle d'un joueur est retrouvée par un partenaire de jeu 2 minutes et 50 secondes après que le joueur a commencé la recherche. Il faut 30 secondes au joueur pour atteindre la balle et l'identifier comme étant la sienne. Comme la balle a été identifiée après le temps de recherche de trois minutes, la balle est considérée comme perdue.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 9 de 18**

Un joueur peut placer un club sur le sol pendant le coup pour s'aider à s'aligner.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 10 de 18**

Un joueur joue son deuxième coup, cherche brièvement sa balle puis annonce qu'il retourne jouer une balle provisoire. Il droppe et joue la balle provisoire d'où il a joué le coup précédent. Le joueur continue

ensuite à chercher la balle d'origine et la trouve dans les trois minutes suivant le début de sa recherche. Quelle est la décision ?

A - Le joueur doit continuer le jeu avec la balle d'origine.

B - Le joueur doit continuer le jeu avec la balle provisoire.

C - Le joueur peut choisir de continuer le jeu soit avec la balle d'origine soit avec la balle provisoire.

### **Question 11 de 18**

L'eau temporaire comprend des flaques causées par la pluie sur un green.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 12 de 18**

Le putt d'un joueur sur le green est vu heurtant un ver en se dirigeant vers le trou. Le joueur doit rejouer le coup.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 13 de 18**

La ligne de jeu fait partie des conditions affectant le coup.

A - Vrai

B - Faux

### **Question 14 de 18**

Dans une compétition en stroke play, les joueurs A, B et C ont été choisis par le Comité pour jouer ensemble à partir de 9h00. A et B étaient prêts à jouer à l'heure prévue. En raison d'une circulation difficile, le joueur C est arrivé à 9h02 après que A et B aient pris le départ, mais juste à temps pour jouer dans le bon ordre. Quelle est la décision ?

A - Il n'y a pas de pénalité.

B - Le joueur C est disqualifié.

C - Le joueur C encourt deux coups de pénalité.

### **Question 15 de 18**

Le Comité peut définir un green temporaire comme green.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 16 de 18**

Un cadet est toujours autorisé à donner un conseil à son joueur.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 17 de 18**

Un piquet de hors limites est une obstruction.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 18 de 18**

Un joueur a accidentellement laissé son driver dans le club-house et joue avec 13 clubs, le bois 3 du joueur étant le club le plus long de son sac. Au 7<sup>ème</sup> trou, quelqu'un apporte au joueur son driver oublié qui est ajouté à son sac. Lors de la mesure d'une zone de dégagement au 8<sup>e</sup> trou, le joueur ne savait pas si la taille de la zone de dégagement était mesurée en utilisant la longueur du bois 3 ou avec le driver ajouté qui est maintenant le club le plus long de son sac. Quelle est la décision ?

**A** - La zone de dégagement est mesurée à l'aide du bois 3.

**B** - La zone de dégagement est mesurée à l'aide du driver nouvellement ajouté.

**C** - Le joueur doit sélectionner quel club est utilisé pour mesurer.

# Bonnes réponses

Question 1

**Bonne réponse A**

Explication: Voir Règle 25.4a.

Question 2

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 13.1c. Un joueur peut réparer un "dommage sur le green" sans pénalité, mais le terme "dommage sur le green" ne comprend pas tout dommage ou condition qui résultent de l'usure normale du trou.

Question 3

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 19.2. La zone de dégagement est mesurée à partir de l'emplacement de la balle.

Question 4

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 6.1b(2). En stroke play, la pénalité pour avoir joué de l'extérieur de la zone de départ est de deux coups et le joueur doit corriger l'erreur en jouant une balle depuis l'intérieur de la zone de départ.

Question 5

**Bonne réponse C**

Explication: Voir Règle 4.3a. Un joueur peut obtenir des informations sur la distance ou la direction à partir d'un appareil de mesure de distance, mais l'appareil ne doit pas être utilisé pour mesurer les dénivelés. Comme le joueur a utilisé l'appareil à deux reprises, il est disqualifié.

Question 6

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 5.4. Le joueur doit rester dans le groupe assigné par le Comité, à moins que le Comité approuve un changement avant qu'il ait lieu ou a posteriori.

Question 7

**Bonne réponse B**

Explication: Voir la définition de l'Eau temporaire. L'eau doit être visible avant ou après avoir pris son stance.

Question 8

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 18.2a. Si une balle est retrouvée dans les trois minutes, le joueur dispose d'un délai raisonnable pour se rendre à la balle et l'identifier, même si cela se produit après la fin des trois minutes de recherche.

Question 9

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 10.2b(3). Un joueur ne doit pas poser un objet pour l'aider à s'aligner, ou pour l'aider à prendre son stance pour le coup à jouer. La pénalité ne peut pas éviter en retirant l'objet avant que le coup ne soit joué.

Question 10

**Bonne réponse A**

Explication: Voir Règle 18.3c. Comme la balle d'origine a été retrouvée dans les trois minutes, le joueur doit continuer avec la balle d'origine.

Question 11

**Bonne réponse A**

Explication: Voir la définition de l' Eau temporaire.

Question 12

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 11.1b. Un ver est un animal défini comme un détritus, donc la balle doit être jouée comme elle repose.

Question 13

**Bonne réponse A**

Explication: Voir la définition de Conditions affectant le coup.

Question 14

### **Bonne réponse C**

Explication: Voir Règle 5.3a. Comme C est arrivé et était prêt à jouer avec moins de cinq minutes de retard, au lieu d'être disqualifié, le joueur C encourt deux coups de pénalité pour ne pas avoir été prêt à jouer à l'heure de départ fixée.

### Question 15

#### **Bonne réponse A**

Explication: Voir la définition de Green.

### Question 16

#### **Bonne réponse A**

Explication: Voir Règle 10.3b(1).

### Question 17

#### **Bonne réponse B**

Explication: Voir la définition d' Obstruction.

### Question 18

#### **Bonne réponse B**

Explication: Voir clarification Longueur de club/1. Si le club ajouté est plus long, il est alors utilisé pour mesurer, pourvu que ce ne soit pas un putter.