

Quiz sur les règles



Niveau: Débutant

Question 1 de 18

Un joueur trouve sa balle reposant dans une empreinte d'animal. Il a droit à un dégagement gratuit.

A - Vrai

B - Faux

Question 2 de 18

Si un match est partagé après le dernier trou, le match est prolongé trou par trou jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

A - Vrai

B - Faux

Question 3 de 18

En match play, le handicap d'un joueur est de 11, mais par erreur sur la première zone de départ il informe son adversaire que son handicap est de 10. Après que son adversaire ait joué son premier coup, le joueur réalise son erreur. Quelle est la décision ?

A - Le joueur doit utiliser le handicap plus bas déclaré pour calculer le nombre de coups que le joueur donne ou reçoit.

B - Le joueur doit jouer le match avec un handicap de 11.

C - Le joueur est disqualifié.

Question 4 de 18

En stroke play, la balle d'un joueur repose sur le green. Avant de jouer son prochain coup, il aplanit des marques de clous autour du bord du trou. Quelle est la décision ?

A - Il n'y a pas de pénalité.

B - Le joueur est pénalisé d'un coup.

C - Le joueur est pénalisé de deux coups.

Question 5 de 18

Les zones à pénalité rouges offrent au joueur une option de dégagement latéral supplémentaire en plus des deux options utilisables pour les zones à pénalité jaunes.

A - Vrai

B - Faux

Question 6 de 18

Un joueur peut employer deux cadets en même temps pendant un tour.

A - Vrai

B - Faux

Question 7 de 18

La balle doit être frappée franchement avec n'importe quelle partie de la tête d'un club.

A - Vrai

B - Faux

Question 8 de 18

En match play, la balle d'un joueur repose dans une zone à pénalité. Le joueur fait un swing d'essai dans la zone à pénalité, touchant le sol avec son club durant cette action. Quelle est la décision ?

A - Il n'y a pas de pénalité.

B - Le joueur est pénalisé d'un coup.

C - Le joueur perd le trou.

Question 9 de 18

En stroke play, une balle est "en jeu" dès que le joueur a joué un coup de l'intérieur de la zone de départ.

A - Vrai

B - Faux

Question 10 de 18

Il y a cinq zones du parcours définies.

A - Vrai

B - Faux

Question 11 de 18

La lisière avant de la zone de départ est définie par la ligne entre les centres des deux marques de départ positionnées par le Comité.

A - Vrai

B - Faux

Question 12 de 18

En stroke play, un joueur peut s'entraîner depuis un bunker près du green du dernier trou joué.

A - Vrai

B - Faux

Question 13 de 18

En stroke play, un joueur est responsable d'additionner et d'écrire le nombre total exact de coups pour son tour sur la carte de score.

A - Vrai

B - Faux

Question 14 de 18

Un joueur peut se dégager gratuitement lorsque sa balle repose à l'intérieur d'une zone à pénalité et qu'il a une interférence avec une partie d'un pont qui se trouve à l'extérieur de la zone à pénalité.

A - Vrai

B - Faux

Question 15 de 18

Un joueur prend un dégagement en arrière sur la ligne. Il droppe la balle sur la ligne, la balle roule vers l'avant à quelques centimètres de l'endroit où elle a touché le sol en premier. Quelle est la décision ?

A - Alors que la balle avance par rapport à l'endroit où elle avait touché le sol pour la première fois, la balle est à l'extérieur de la zone de dégagement et doit être droppée à nouveau.

B - La balle a été droppée correctement dans la zone de dégagement et est en jeu.

C - Le joueur peut choisir de dropper à nouveau la balle ou de la jouer.

Question 16 de 18

En stroke play, un joueur commence le tour avec 13 clubs, mais durant l'aller il casse son putter de colère. Après le 9ème trou il récupère un autre putter au pro-shop et l'utilise pour le reste du tour. Quelle est la décision ?

A - Il n'y a pas de pénalité.

B - Le joueur encourt deux coups de pénalité aux trous 10 et 11.

C - Le joueur est disqualifié.

Question 17 de 18

Un joueur putte et la balle tombe dans le trou. Il peut être entendu que la balle tourne encore au fond du trou lorsque le joueur la relève. La balle n'était pas au repos et n'est donc pas entrée.

A - Vrai

B - Faux

Question 18 de 18

Lorsque un terrain en réparation est défini par une ligne peinte sur le sol, la ligne elle-même est dans le terrain en réparation.

A - Vrai

B - Faux

Bonnes réponses

Question 1

Bonne réponse B

Explication: Voir la définition de Trou d'animal. Un trou d'animal n'inclut pas les empreintes d'animaux qui ne font pas partie d'une piste ou d'une trace conduisant au trou d'animal.

Question 2

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 3.2a.

Question 3

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 3.2c. Si un joueur déclare un mauvais handicap et ne corrige pas cette erreur avant que l'adversaire ne joue son coup suivant : si le handicap déclaré était trop bas, il n'y a pas de pénalité et le joueur doit utiliser le handicap plus bas déclaré pour calculer le nombre de coups que le joueur donne ou reçoit.

Question 4

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 13.1c. Un dommage sur le green peut être réparé sans pénalité en entreprenant des actions raisonnables pour restaurer le green dans son état d'origine.

Question 5

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 17.1d(3).

Question 6

Bonne réponse B

Explication: Voir la Règle 10.3a(1). Un joueur ne doit pas avoir plus d'un cadet à n'importe quel moment.

Question 7

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 10.1a.

Question 8

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 17.1b. Un joueur peut toucher le sol avec son club n'importe où dans une zone à pénalité.

Question 9

Bonne réponse A

Explication: Voir la définition de En jeu.

Question 10

Bonne réponse A

Explication: Voir la définition de Zones du parcours et Règle 2.2.

Question 11

Bonne réponse B

Explication: Voir la définition de Zone de départ. La lisière avant de la zone de départ est définie par la ligne entre les points les plus en avant des deux marques de départ positionnées par le Comité.

Question 12

Bonne réponse B

Explication: Voir Règle 5.5b. Un joueur peut s'entraîner au putting ou aux petites approches sur ou près du green du dernier trou joué, mais de tels coups d'entraînement ne doivent pas être joués d'un bunker.

Question 13

Bonne réponse B

Explication: Voir Règle 3.3b. Le joueur est responsable de son score sur chaque trou, mais pas de l'addition pour obtenir son score total.

Question 14

Bonne réponse B

Explication: Voir Règle 16.1a. Le dégagement d'une interférence par une condition anormale du parcours n'est pas autorisé lorsque la balle repose dans une zone à pénalité.

Question 15

Bonne réponse B

Explication: Voir Règle 14.3c. L'endroit sur la ligne où la balle touche le sol en premier lorsqu'elle est droppée détermine une zone de dégagement d'une longueur de club dans n'importe quelle direction à partir de ce point.

Question 16

Bonne réponse A

Explication: Voir Règle 4.1b(1). Puisque le joueur a commencé le tour avec 13 clubs, il avait le droit d'ajouter un autre club.

Question 17

Bonne réponse B

Explication: Voir Clarification entrée/2. La balle est considérée comme entrée bien qu'elle n'ait pas été au repos dans le trou.

Question 18

Bonne réponse A

Explication: Voir définition de Terrain en réparation.