

# Quiz sur les règles



**Niveau: Intermédiaire**

## Question 1 de 18

Lors d'un dégagement latéral pour une balle injouable, la zone de dégagement de deux longueurs de club est mesurée à partir du point le plus proche de dégagement complet.

A - Vrai

B - Faux

## Question 2 de 18

En stroke play, un joueur exécute un coup sur le green tout en pressant fermement son avant-bras contre son corps, créant ainsi un point d'ancrage. Quelle est la décision ?

A - Le joueur encourt un coup de pénalité et la balle doit être jouée comme elle repose.

B - Le coup compte, le joueur encourt deux coups de pénalité et la balle doit être jouée comme elle repose.

C - Le coup compte, le joueur encourt deux coups de pénalité et la balle doit être remplacée.

## Question 3 de 18

Toute zone de sable sur le parcours, qu'elle soit préparée ou non, est considérée comme un bunker.

A - Vrai

B - Faux

## Question 4 de 18

Les débris font partie du lie de la balle.

A - Vrai

B - Faux

## Question 5 de 18

Dans un match entre les joueurs A et B, le coup du joueur A se dirige vers des buissons épais alors il décide de jouer une balle provisoire. Quel est l'ordre de jeu correct ?

**A** - La balle provisoire du joueur A doit être jouée avant que le joueur B ne joue son coup de départ.

**B** - La balle provisoire du joueur A doit être jouée après que le joueur B ait joué son coup de départ.

**C** - Le joueur A peut choisir de jouer la balle provisoire avant ou après que le joueur B ait joué son coup de départ.

### **Question 6 de 18**

Dans une compétition jouée en groupes de deux, le marqueur d'un joueur quitte le parcours pour cause de maladie et le joueur rejoint le groupe suivant pour les trous restants. Le joueur rapporte les faits au Comité de la fin de son tour. Le Comité peut approuver un changement de groupe seulement avant qu'il ne se produise, de sorte que le joueur est disqualifié.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 7 de 18**

Si un joueur laisse tomber une balle à hauteur de genou sans avoir l'intention qu'elle soit en jeu, la balle a été droppée et est maintenant en jeu.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 8 de 18**

Un joueur envoie son coup hors limites depuis le fairway. Lorsqu'il droppe la balle selon la pénalité coup et distance, il doit dropper la balle aussi près que possible de l'endroit d'où le dernier coup a été joué, pas plus près du trou.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 9 de 18**

Un joueur putte sur un double green. À la suite d'un mauvais putt, sa balle entre dans le mauvais trou. Quelle est la décision ?

**A** - Le coup ne compte pas.

**B** - La balle est considérée comme entrée.

**C** - Le joueur doit se dégager gratuitement selon la Règle 16.1d.

### Question 10 de 18

La balle d'un joueur est dans les limites mais il a une interférence avec une obstruction inamovible située hors limites. Le joueur se dégage de l'obstruction inamovible et joue la balle. Le joueur a procédé correctement.

A - Vrai

B - Faux

### Question 11 de 18

En stroke play, alors qu'il joue dans un mauvais lie, un joueur frappe accidentellement la balle une deuxième fois lors de son follow through. Quelle est la décision ?

A - Si le club du joueur frappe accidentellement la balle plus d'une fois, il y a seulement un coup et il n'y a pas de pénalité.

B - Frapper la balle deux fois compte comme deux coups mais il n'y a pas de pénalité supplémentaire.

C - Frapper la balle deux fois compte comme un coup mais le joueur encourt un coup de pénalité supplémentaire.

### Question 12 de 18

Dans une compétition en stroke play, les joueurs A, B et C ont été choisis par le Comité pour jouer ensemble à partir de 9h00. A et B étaient prêts à jouer à l'heure prévue. En raison d'une circulation difficile, le joueur C est arrivé à 9h02 après que A et B aient pris le départ, mais juste à temps pour jouer dans le bon ordre. Quelle est la décision ?

A - Il n'y a pas de pénalité.

B - Le joueur C est disqualifié.

C - Le joueur C encourt deux coups de pénalité.

### Question 13 de 18

La "ligne de jeu" signifie toujours la ligne directe vers le trou.

A - Vrai

B - Faux

### Question 14 de 18

Un joueur joue son deuxième coup, cherche brièvement sa balle puis annonce qu'il retourne jouer une balle provisoire. Il droppe et joue la balle provisoire d'où il a joué le coup précédent. Le joueur continue ensuite à chercher la balle d'origine et la trouve dans les trois minutes suivant le début de sa recherche. Quelle est la décision ?

A - Le joueur doit continuer le jeu avec la balle d'origine.

**B** - Le joueur doit continuer le jeu avec la balle provisoire.

**C** - Le joueur peut choisir de continuer le jeu soit avec la balle d'origine soit avec la balle provisoire.

### **Question 15 de 18**

Une balle est perdue si, après l'avoir recherchée pendant une minute, le joueur la déclare perdue.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 16 de 18**

Le putt d'un joueur sur le green est vu heurtant un ver en se dirigeant vers le trou. Le joueur doit rejouer le coup.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 17 de 18**

Lorsqu'une balle repose sur la partie surélevée d'une obstruction inamovible, la distance verticale n'est pas prise en compte lors de l'estimation du point le plus proche de dégagement complet.

**A** - Vrai

**B** - Faux

### **Question 18 de 18**

Sur le premier trou d'une compétition en stroke play, un joueur utilise son appareil de mesure de distance avant son deuxième coup, puis à nouveau avant son troisième coup. L'appareil a la possibilité de mesurer les dénivelés et ce dispositif est activé. Quelle est la décision ?

**A** - Le joueur est pénalisé de deux coups.

**B** - Le joueur est pénalisé de quatre coups.

**C** - Le joueur est disqualifié.

# Bonnes réponses

Question 1

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 19.2. La zone de dégagement est mesurée à partir de l'emplacement de la balle.

Question 2

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 10.1b.

Question 3

**Bonne réponse B**

Explication: Voir la définition de Bunker.

Question 4

**Bonne réponse B**

Explication: Voir la définition de Lie.

Question 5

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 6.4c. L'ordre de jeu pour tous les autres joueurs du groupe est de jouer leur premier coup du trou avant que le joueur ne joue une balle provisoire ou une autre balle depuis la zone de départ.

Question 6

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 5.4. Le joueur doit rester dans le groupe assigné par le Comité, à moins que le Comité approuve un changement avant qu'il ait lieu ou a posteriori.

Question 7

**Bonne réponse B**

Explication: Voir définition de Dropper.

Question 8

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 14.6b. En droppant une balle selon la pénalité coup et distance dans la zone générale, une balle doit être droppée à moins d'une longueur de club du point duquel le coup précédent a été effectué et dans la même zone du parcours que ce point.

Question 9

**Bonne réponse C**

Explication: Voir définition de Terrain en réparation. Un mauvais trou est un terrain en réparation.

Question 10

**Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 16.1a(2) Il n'y a pas de dégagement gratuit d'une obstruction inamovible situé en dehors du parcours.

Question 11

**Bonne réponse A**

Explication: Voir Règle 10.1a. Si le club du joueur frappe accidentellement la balle plus d'une fois, il y a seulement un coup et il n'y a pas de pénalité.

Question 12

**Bonne réponse C**

Explication: Voir Règle 5.3a. Comme C est arrivé et était prêt à jouer avec moins de cinq minutes de retard, au lieu d'être disqualifié, le joueur C encourt deux coups de pénalité pour ne pas avoir été prêt à jouer à l'heure de départ fixée.

Question 13

**Bonne réponse B**

Explication: Voir la définition de Ligne de jeu.

Question 14

**Bonne réponse A**

Explication: Voir Règle 18.3c. Comme la balle d'origine a été retrouvée dans les trois minutes, le joueur doit continuer avec la balle d'origine.

Question 15

### **Bonne réponse B**

Explication: Voir la définition de Perdue. Un joueur ne peut rendre une balle perdue par déclaration. Une balle est perdue seulement si elle n'est pas retrouvée dans les trois minutes après que le joueur ou son cadet ou son partenaire commencent à la chercher.

### Question 16

### **Bonne réponse B**

Explication: Voir Règle 11.1b. Un ver est un animal défini comme un détritius, donc la balle doit être jouée comme elle repose.

### Question 17

### **Bonne réponse A**

Explication: Voir clarification 16.1/4. Lorsqu'une balle repose sur une partie surélevée d'une obstruction inamovible, le point le plus proche de dégagement complet est au sol directement sous l'endroit où la balle repose sur l'obstruction.

### Question 18

### **Bonne réponse C**

Explication: Voir Règle 4.3a. Un joueur peut obtenir des informations sur la distance ou la direction à partir d'un appareil de mesure de distance, mais l'appareil ne doit pas être utilisé pour mesurer les dénivelés. Comme le joueur a utilisé l'appareil à deux reprises, il est disqualifié.